PLAYGONES
INCLUSIVE PLAY

INCLUSIVE PLAY

Nos produits inclusifs.

La gamme Inclusive Play, c'est le design des aires de jeu pour tous les enfants. Nous proposons des équipements de qualité et innovants, qui offrent un vaste choix de types de jeux aussi amusants que stimulants, et qui prennent en compte les handicaps de chacun.

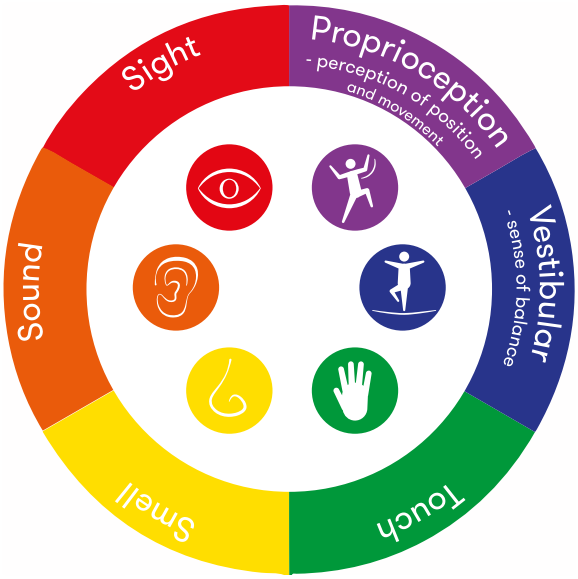
Nous souhaitons offrir des produits dans lesquels tous les enfants s'amusent, quels que soient leur âge, leur genre, leurs capacités physiques ou mentales. Le design de nos produits prend en compte la facilité à utiliser les équipements en fauteuil, ou à se transférer sur l'aire de jeu depuis celui-ci, tout comme la stimulation de tous les sens et le développement de la dextérité.

Notre expertise et notre gamme de produits inclusifs viendront compléter vos aires de jeux et vos connaissances en matière de jeux pour enfants. Nous permettons aux enfants de jouer et apprendre ensemble, quelles que soient leurs capacités.

Mode d’emploi

Sélection des produits.

Des jeux sensoriels pour attirer et stimuler tous les enfants.



Les jeux sensoriels aident au développement de l’enfant sur tous les plans, en faisant appel au corps entier, même pour un enfant qui ne peut s’engager physiquement sur toutes les activités. Pour choisir nos produits, il est important de considérer la quantité de sens utilisés depuis une position debout et assise.

Notre roue des six sens présente les différents récepteurs sensoriels ; c’est une clé pour comprendre quels sens sont stimulés pour chaque produit de notre catalogue, afin que vous puissiez choisir au mieux ce qui conviendra à votre aire de jeux.

Améliore l’équilibre.

Aide à la conscience de son corps et la coordination.

Le toucher pour différencier les types de pression, de textures...

Le développement de l’odorat pour toutes les activités sociales.

Contribue au développement cognitif et à la capacité de traiter l’information.

La vue aide les enfants à comprendre comment agir.

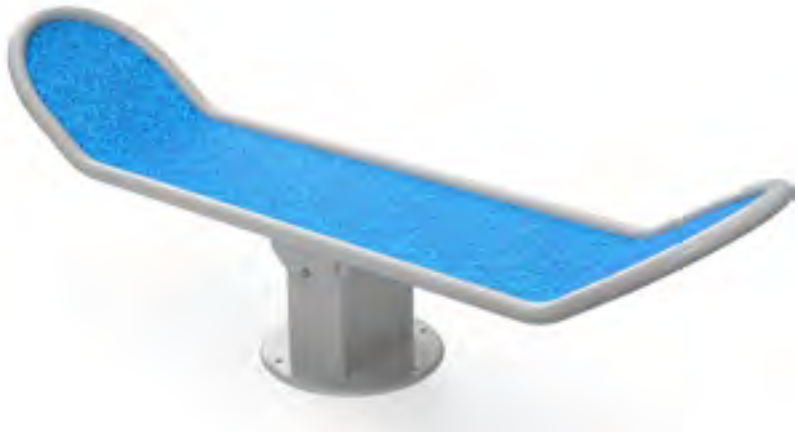
Dynamic

**Se balancer doucement,
ou tourner comme une toupie ?
Le design de la gamme
Dynamic se destine
aux enfants à mobilité réduite.**

Wheelspin est un tourniquet au ras du sol, accessible en fauteuil. Son design permet à toute la famille de jouer ensemble.

Age	FFH	M
3+	1m	36.3

Une entrée large au niveau du sol assure un accès facile et pratique pour les enfants en fauteuil. Il y a aussi un banc pour les adultes, ou les autres enfants qui peuvent s'asseoir. Le design du Wheelspin donne de la place pour toute la famille !



Surfboard est une planche géante et inclusive. À hauteur de transfert de fauteuil, elle permet un balancement léger et en toute sécurité.

Age	FFH	M
2+	1m	16.7

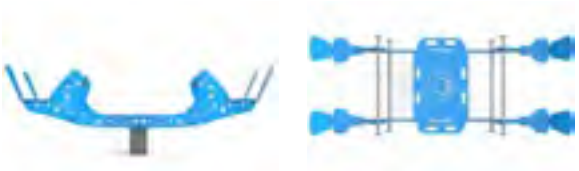
Fusion est un tourniquet multi-usages. La demi-bulle, large et profonde, et son inclinaison à 5 degrés permet de transférer facilement un enfant du fauteuil au jeu.

Age	FFH	M
3+	1m	15

À hauteur de transfert de fauteuil,
Stargazer est une exéprience
dynamique pour tous.

Age	FFH	M
3+	1m	18.8

La surface de Stargazer est composée d'une texture anti-dérapante pour un jeu confortable et sécurisé. On peut l'utiliser assis, debout ou même couché ! Ces différentes positions de jeu sont idéales pour rassurer les enfants qui manquent de confiance en eux, et pour les enfants à mobilité réduite.



Un jeu avec du braille et un balancement léger, qui évite les mouvements brusques. Il se compose de quatre sièges et d'une planche centrale avec deux places.

NOUVEAU PRODUIT !

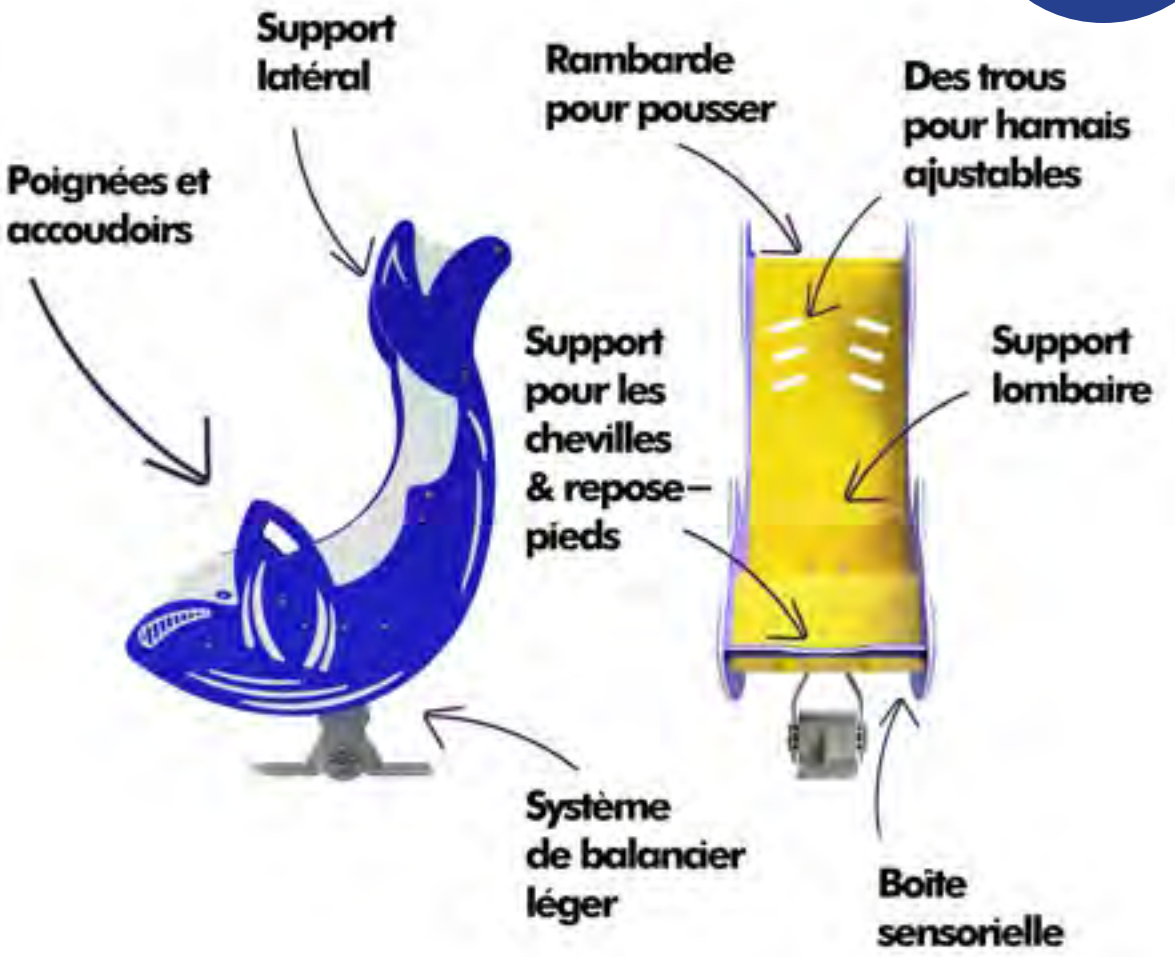
Age	FFH	M
5-12	1m	12

Le tourniquet Infinity Bowl a un design unique, évasé et profond qui permet un accès facile. Son inclinaison à 14 degrés donne l'occasion aux enfants de pivoter sans effort.

Age	FFH	M
2+	1m	11

Inclusive Rocker a un accès par-devant simplifié. Son système de balancier léger évite les mouvements brusques. Il a un cadre pour plus de sécurité, un repose-pieds, un support pour les chevilles et des trous pour ajouter un harnais de sécurité.

NOUVEAU PRODUIT !



Age	FFH	M
5-12	0.4m	9.8

Avec une forme concentrique large et profonde, Fusion permet de s'asseoir aussi bien à l'intérieur que sur le rebord, pour des niveaux de jeu différents.

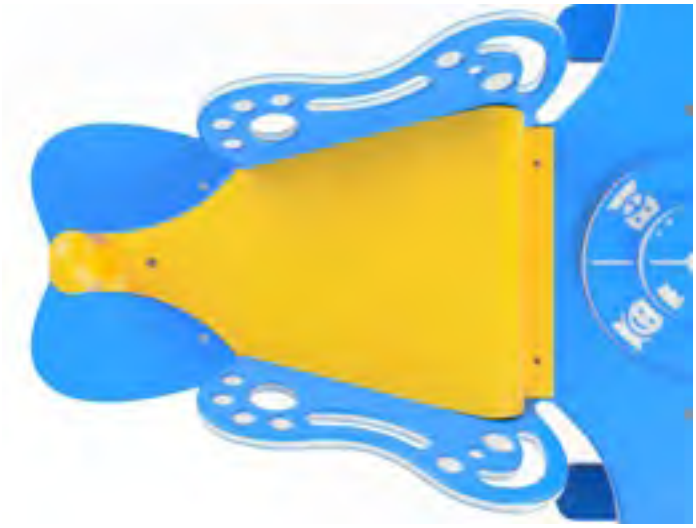
Age	FFH	M
4+	1m	18.6

Moonwalker a une inclinaison à 5 degrés pour aider à s'auto-propulser. Sa grande surface permet de jouer en groupe. Les différentes positions stimulent l'équilibre et la coordination pour tous les enfants, tout en encourageant l'interaction sociale.

Age	FFH	M
3+	1m	41.9

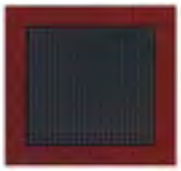
Orb Rocker est un jeu sur pivot à quatre places qui mêle le social à une activité sensorielle.

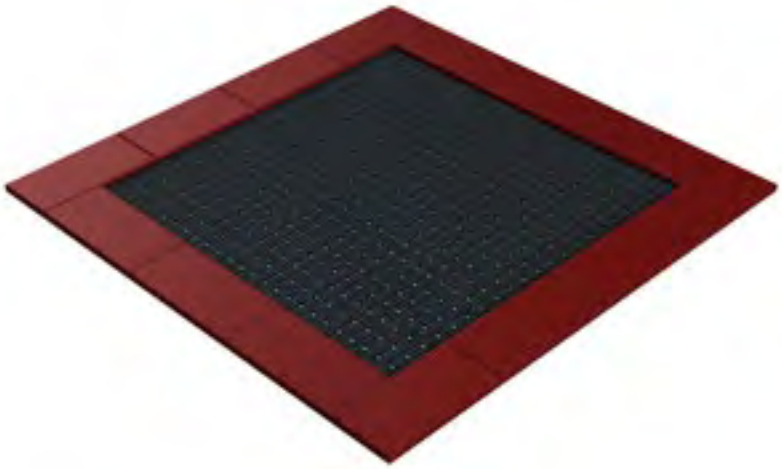
Age	FFH	M
3+	0.72m	13.3



Butterfly est une balançoire où on s'allonge sur le ventre, avec des ailes latérales pour ne pas glisser. Et on a mis un jeu supplémentaire au centre !

Age	FFH	M
2-5	0.5m	10





Vous pouvez choisir entre deux tailles pour notre trampoline au sol : 1.5m avec de la place pour un fauteuil, ou 2m pour accueillir à la fois un fauteuil et un adulte !

1.5m x1.5m

Age	FFH	M²
2+	0.6m	20.3

2m x 2m

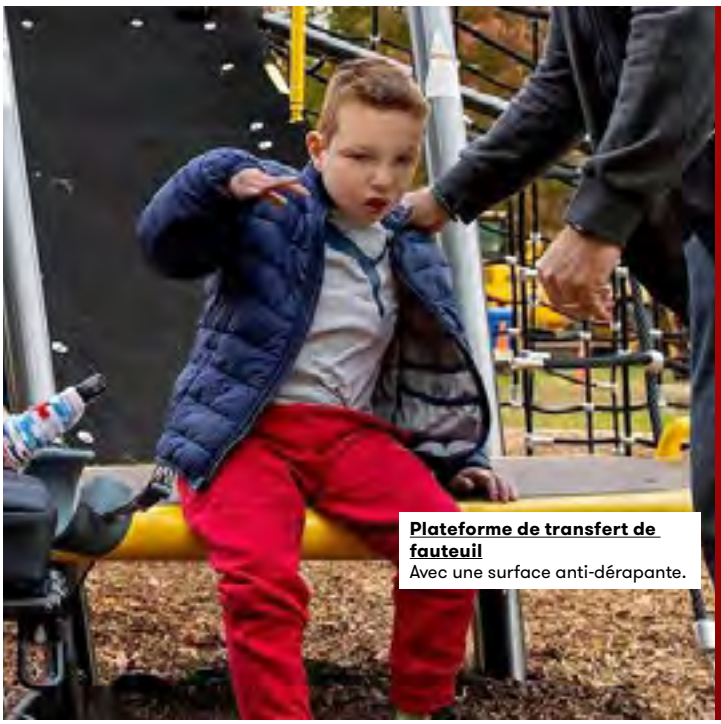
Age	FFH	M²
2+	0.6m	33.1

Escalade inclusive

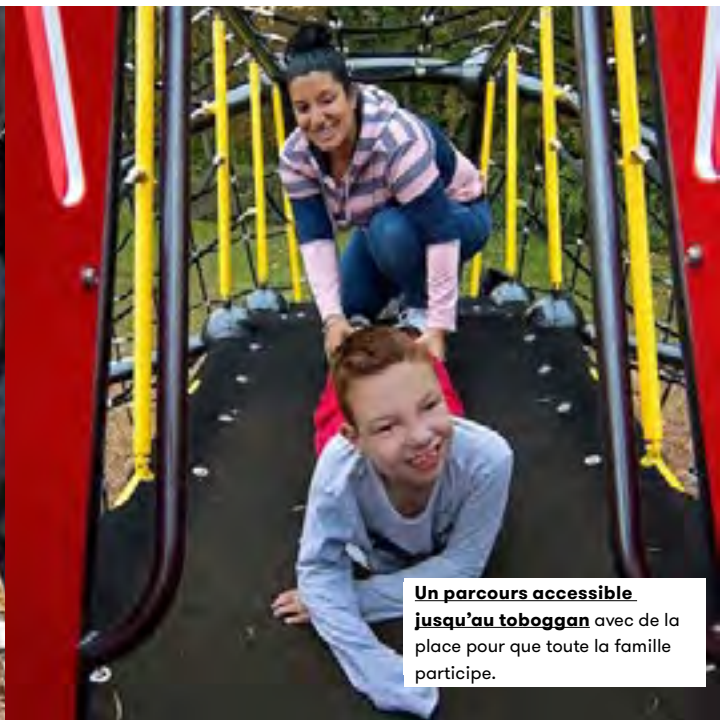
Des jeux de grimpe qui combinent plateformes de transfert, parcours accessibles en fauteuil et de la place pour toute la famille. Elles offrent un soutien à l'enfant si besoin.

JAY zip

Structure innovante de grimpe - du parcours au toboggan accessible



Plateforme de transfert de fauteuil
Avec une surface anti-dérapante.



Un parcours accessible jusqu'au toboggan avec de la place pour que toute la famille participe.

Age	FFH	M
5-12	3.1m	136

Avec une plateforme de transfert en caoutchouc et un parcours anti-dérapant, qui mènent à un toboggan de 1.80m de haut ! Des poignées texturées permettent de se propulser. Une structure avec toujours plus de sécurité pour marcher, s'asseoir, ou grimper.

Avec une vue dégagée, toute la famille peut se joindre au jeu, en suivant le parcours accessible jusqu'au toboggan.

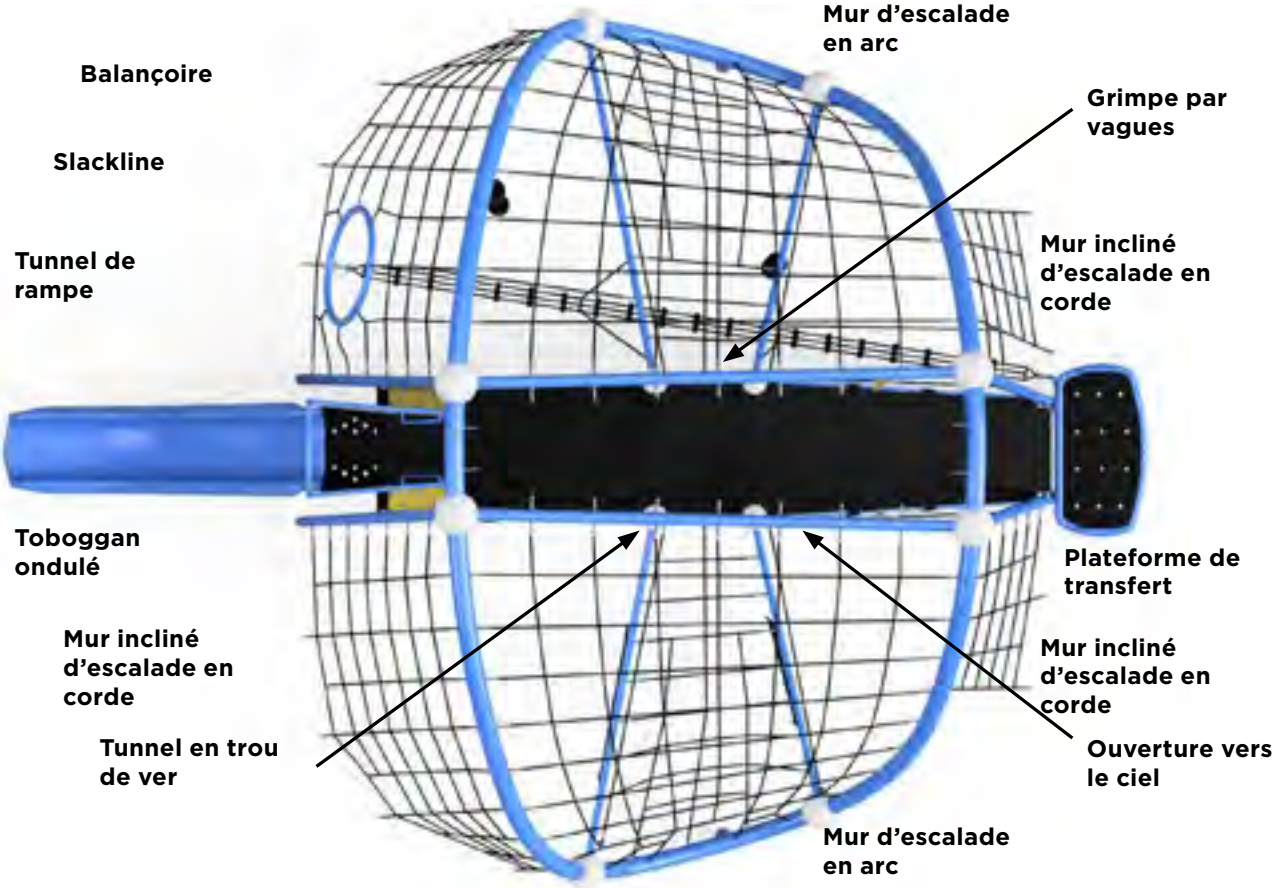
Structure innovante de grimpe - des activités sociales à l'intérieur !

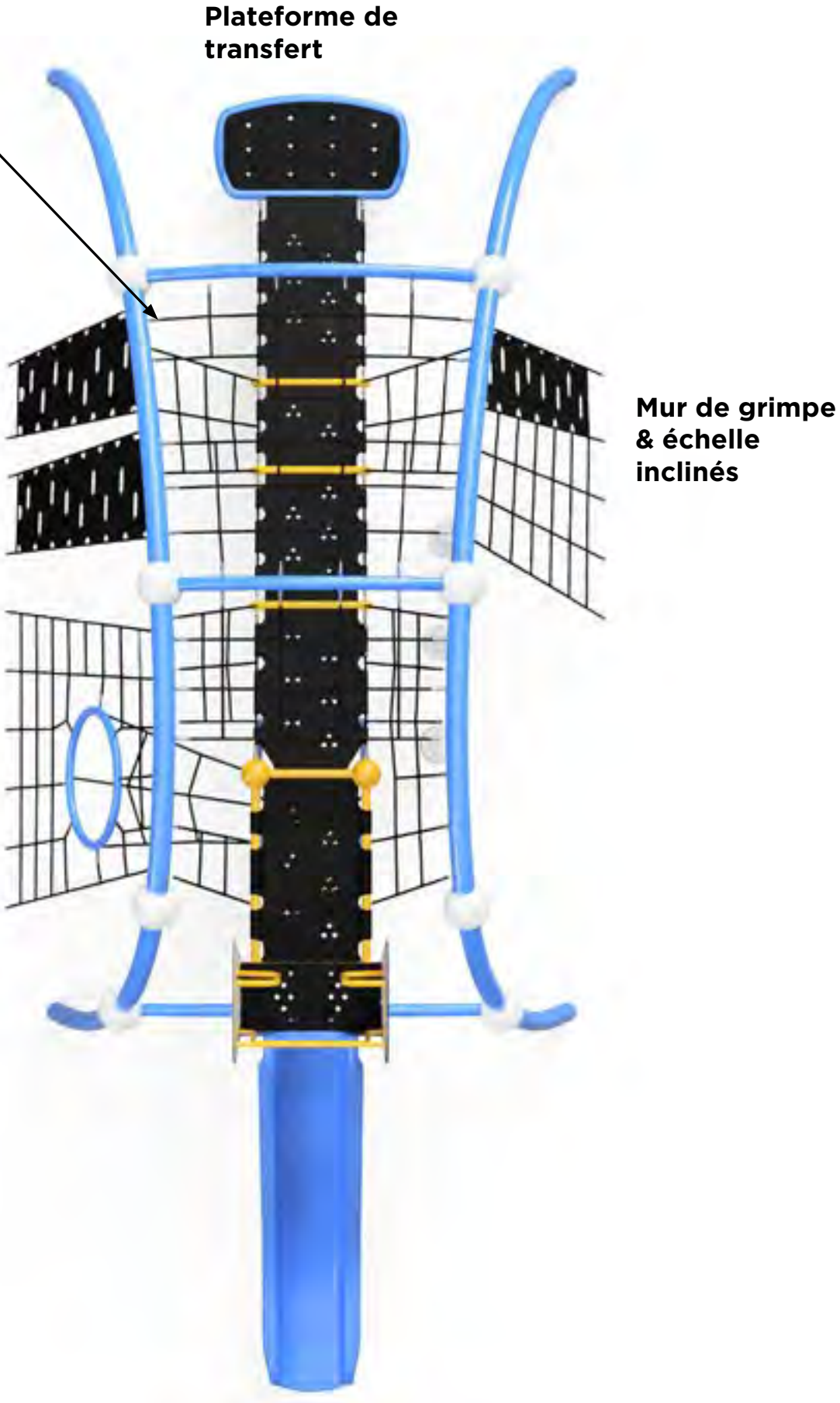
- Une vaste possibilité de jeux d'aventure permettant le développement physique, social-émotionnel et cognitif de l'enfant.

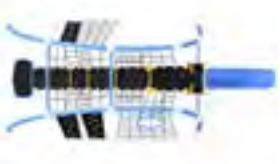
- Des aires de grimpe et de rassemblement à l'intérieur de la structure pour des jeux sociaux.

- Des modules connectés avec une slack line pour développer l'équilibre et la souplesse.

- On explore dessus, dedans et dessous !




Balançoire
Plateforme de transfert
Échelles inclinées
Mur de grimpe & échelle inclinés
Mur de grimpe incliné avec un tunnel où ramper



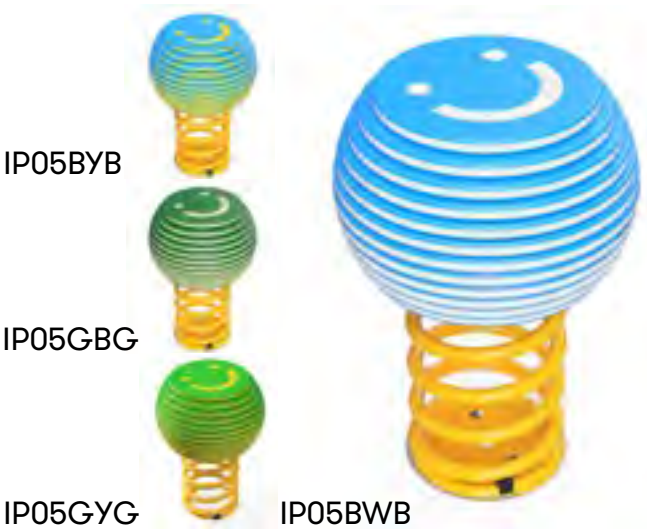
GT Splash est une structure similiaire à GTWave, mais 25% plus petite. Ce qui en fait l'aire de jeu et de grimpe inclusive la plus économique, et qui sauve un maximum de place.

Age	FFH	M
5-12	3.1m	108

Jeux sensoriels

Des sons relaxants, des mouvements répétitifs et des jeux tactiles - parfait pour les espaces plus calmes de l'aire de jeux.

UNLOCK



Avec son vaste choix de couleurs, l'Orb tactile stimule les sens et émet différents sons !

IP05BYB Orb bleu/jaune avec grelots

IP05BWB Orb bleu/blanc avec roulements à billes

IP05GBG Orb vert/beige avec carillons à vent

IP05GYG Orb vert/jaune avec carillons à vent

Age	FFH	M
1+	0.6m	4.3

Age	FFH	M
1+	0.6m	4.3

Le chêne donne une expérience tactile et sensorielle différente, en plus d'être un matériau naturel.

IP07 Mezzo

Age	FFH	M
1+	0.6m	N/A

Son design en verre permet de voir l'intérieur du jeu, où les balles bougent quand on le secoue. Mezzo encourage la motricité globale et donne une idée du principe de cause-à-effet.

Age	FFH	M
3+	0.6m	4.5

Tic-Tac-Toe amène la logique et la stratégie dans l'aire de jeux.

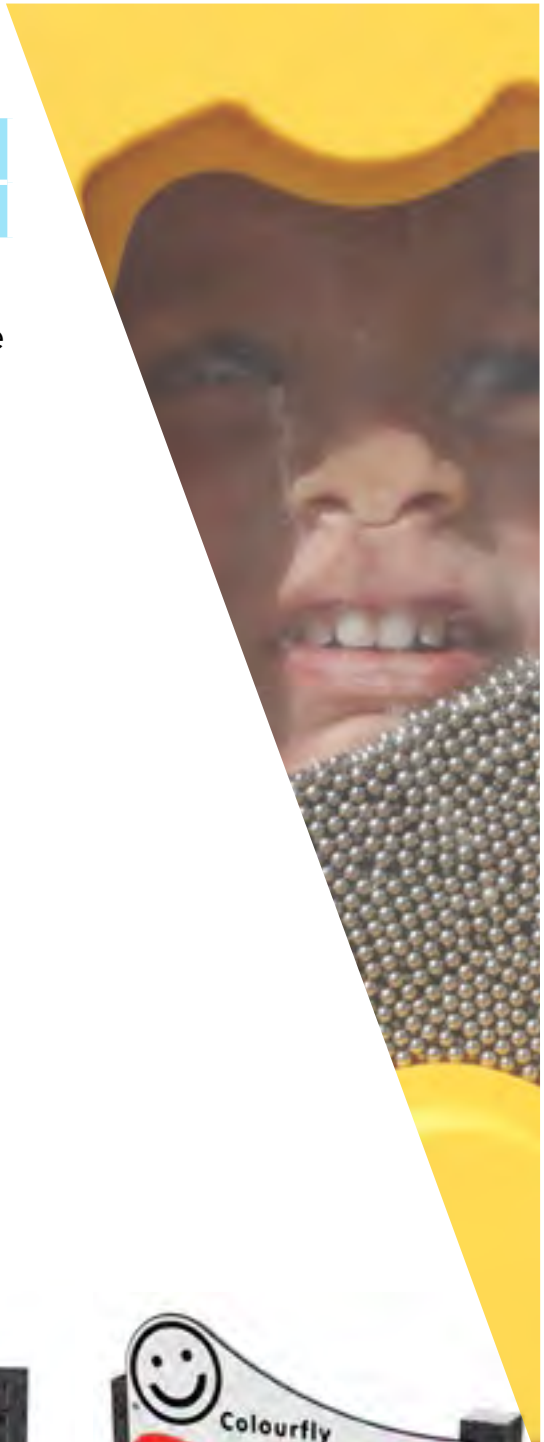
IP300 Scribbler

Age	FFH	M
2+	0.6m	4.5

Une ardoise pour permettre aux enfants d'être créatifs et de communiquer.

Age	FFH	M
2+	0.6m	4.5

Une stimulation visuelle et auditive : tourner la roue et observer les billes retomber avec la gravité.



IP304 Colourfly

Age	FFH	M
1+	0.6m	5.4

Colourfly est un papillon aux ailes transparentes mais colorées, qui offre aux enfants une vision différente de leur environnement.

Age	FFH	M
2+	0.6m	3.6

Conçue pour les tout-petits et les enfants en fauteuil, Minisphere offre un puzzle différent de chaque côté. Il stimule les capacités motrices fines tout en développant l'attention aux fonctions et mouvements.

IP305 Fun Reflections

Age	FFH	M
1+	0.6	4.5

Fun Reflections est disponible avec 3 différents types de miroirs.

Age	FFH	M
3+	0.6	4.5

3-To-Connect aide les enfants à comprendre le processus de décision et leur apprend la logique.

IP305 Fun Reflections Concave/Convexe

Age	FFH	M
2+	0.6m	4.5

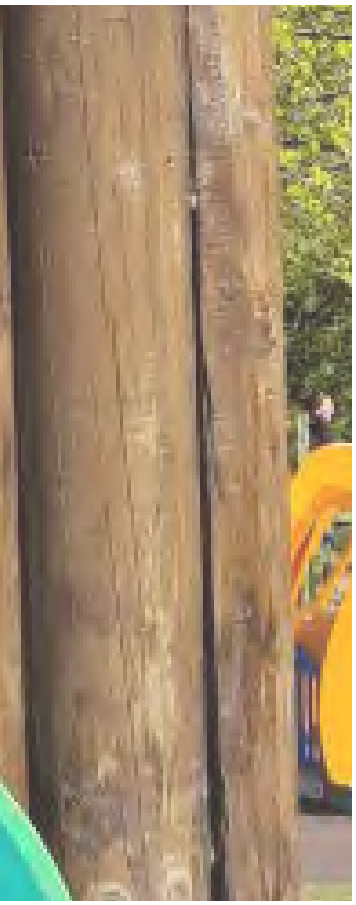
Fun Reflections déforme le monde, dans le but de dynamiser la perception.

Tactile Topiary offre une variété de textures et de mouvements dans une même structure. Les parties pivotantes stimulent la motricité fine et la coordination.

Age	FFH	M
1+	0.6m	4.5

Age	FFH	M
1+	0.6	4.5

Microspheres permet des jeux sensoriels sur des espaces plus petits.



IP19 Microsphere - Rain Wheel

Age	FFH	M
2+	0.6m	1.95

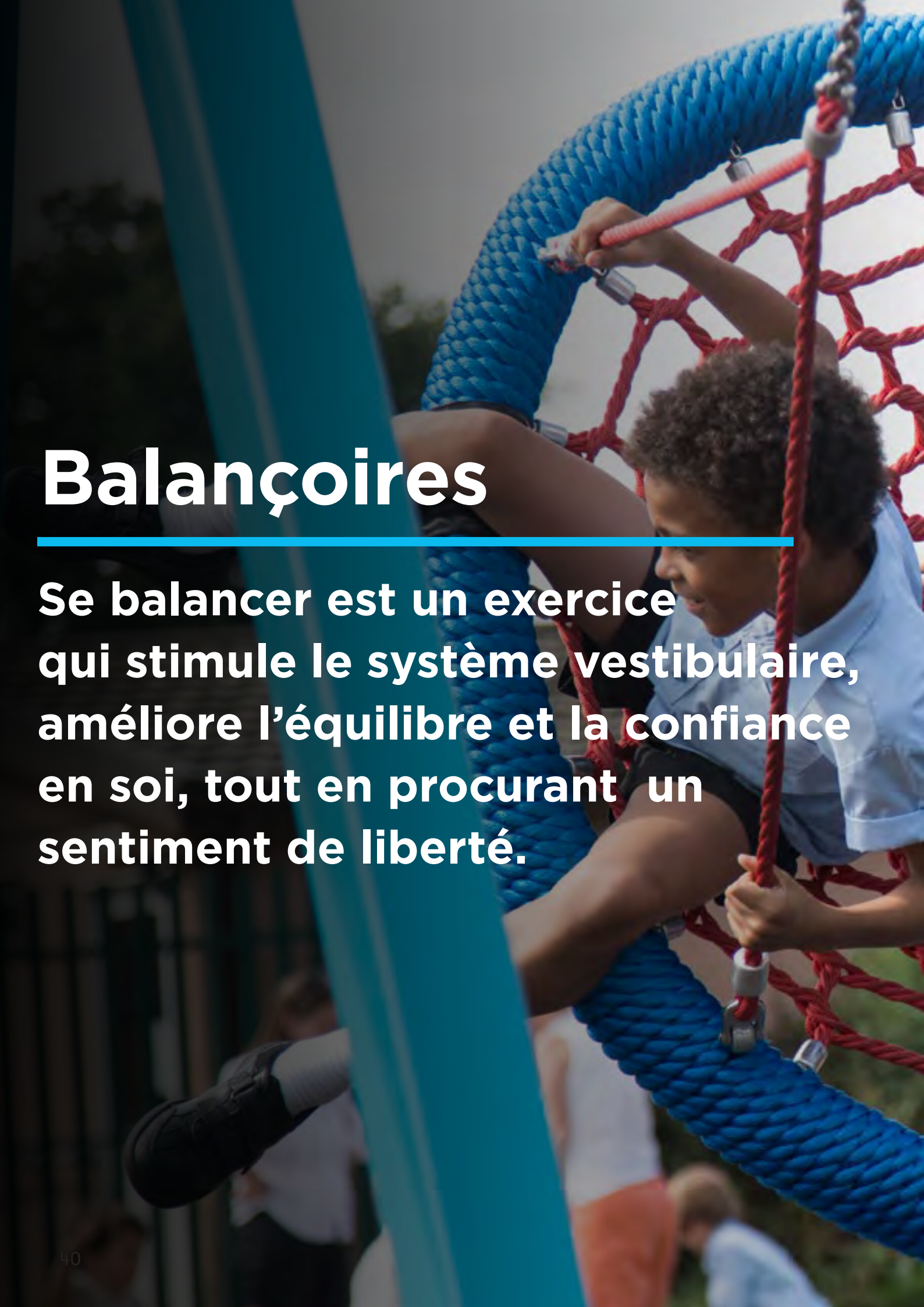
Rain Wheel pivote pour offrir une stimulation visuelle et auditive, tout en améliorant la motricité fine et la coordination.

Dune est un bac à sable en hauteur, avec plusieurs points d'accès : trois espaces où peuvent s'installer des fauteuils, des marches et un siège sur le ventre avec rambardes.

Age	FFH	M
2-12	0.7m	13

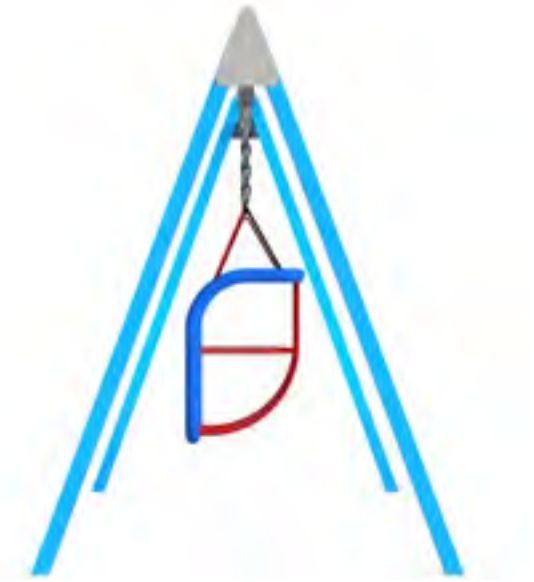
Ce jeu thérapeutique reproduit le bruit de la pluie. Faire pivoter le smiley encourage le mouvement physique.

Age	FFH	M
1+	0.6m	6.3

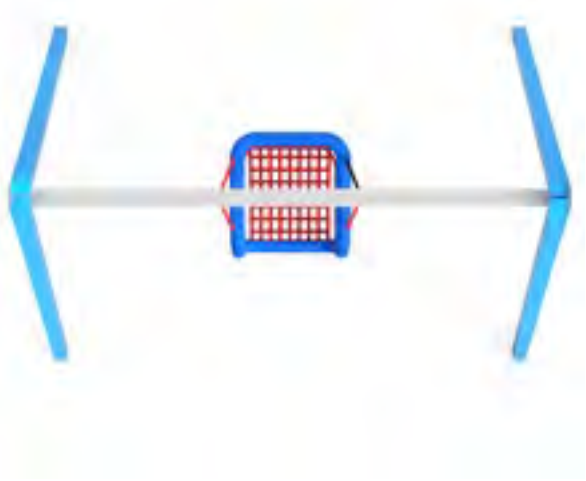


Balançoires

Se balancer est un exercice qui stimule le système vestibulaire, améliore l'équilibre et la confiance en soi, tout en procurant un sentiment de liberté.



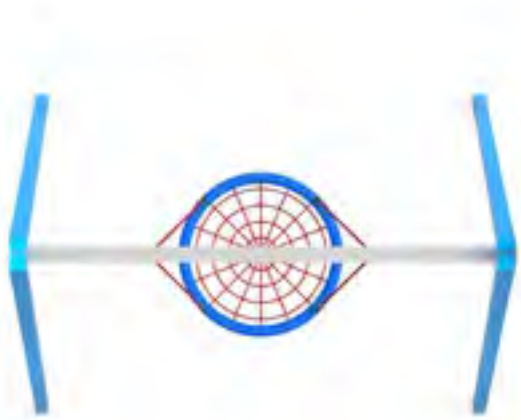
La balançoire Sit Up offre un soutien supplémentaire avec un aspect cocon.
Pour les enfants qui ont besoin de plus de maintien dans les jeux dynamiques.



Age	FFH	M
2+	1.5m	21

La balançoire Sit Up est une alternative aux balançoires Wave ou iSwing, en étant à hauteur de transfert de fauteuil et en offrant un maintien du dos. La largesse du siège de la balançoire donne de la place pour un adulte ou un autre enfant.

Age	FFH	M
2+	1.5m	21



La balançoire Wave est un nid d'oiseau permettant aux enfants de se balancer ensemble, ou d'avoir un bon soutien. Elle est conçue pour être plus étroite que les nids d'oiseaux traditionnels, et faciliter le mouvement de balancier. Elle a été pensée pour être un support de rassemblement pour toute la famille, même les adolescents et adultes.

EUPHORIC

Age	FFH	M
2+	1.5m	42

Combine les balançoires Sit Up et Wave pour offrir une balançoire avec maintien du dos et un nid d'oiseau, pour jouer ensemble.

iSwing est une balançoire adaptée aux fauteuils, pour qu'ils s'amusent et profitent de se balancer en toute sécurité.

Age	FFH	M
2+	1.5m	21

Age	FFH	M
2+	1.5m	42

La balançoire Single Bay est un espace parfait pour que les enfants éprouvent la sensation de liberté de la balançoire traditionnelle, tout en augmentant leur confiance en eux, leur équilibre et leur force.

IP26F (Sièges plats)

IP26C (Sièges encadrés)

IP26M (Mix des sièges)

IP27F (Sièges plats)

IP27C (Sièges encadrés)

IP27M (Mix des sièges)

La balançoire Double Bay offre un espace où les enfants de tous âges peuvent s'amuser. Vous pouvez librement choisir entre les sièges plats ou encadrés, ou un mix des deux.

Age	FFH	M
2+	1.5m	21

IP28F (Siège plat)

IP28M (Mix des sièges)

IP28C (Sièges encadrés)

Vous pouvez alterner la configuration de la balançoire avec des sièges plats ou encadrés, ou les deux.

Age	FFH	M
2+	1.5m	42

IP25 3 Bay Combination

Vous pouvez aussi combiner les différentes balançoires pour offrir un espace où tous les enfants peuvent s'amuser et ressentir les sensations de la balançoire.

Age	FFH	M
2+	1.5m	58

Le hamac Swing Easy est une toile incurvée qui offre un bon maintien et un siège confortable pour tous, avec un balancier léger.

Age	FFH	M
3+	1m	24

IP35 Mini Wave Swing

Notre balançoire Wave existe aussi en format mini ! Le nid d'oiseau est toujours à hauteur de transfert de fauteuil.

Age	FFH	M
3+	1m	24

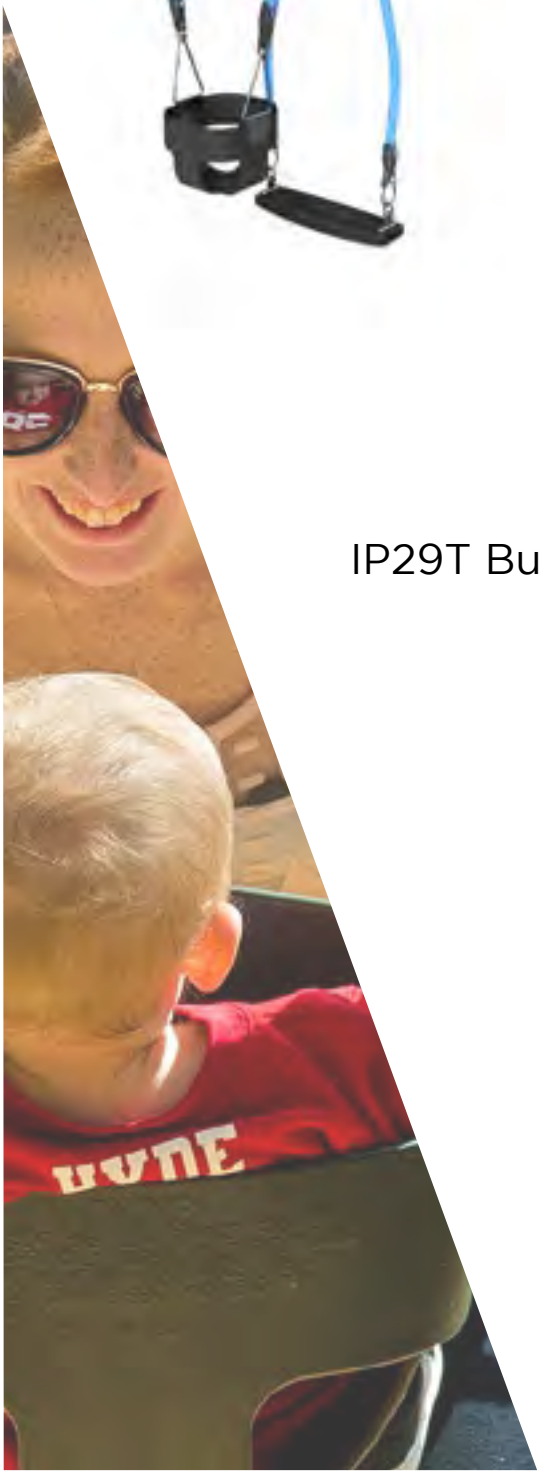
Buddy Swing Seat

Avec quatre tailles et des styles uniques, la balançoire Buddy Swing Seat remplit les besoins de toutes les générations.

IP29 Buddy Swing

Age	FFH	M
-5	N/A	N/A

La balançoire Buddy Swing permet à un adulte et un enfant de se balancer ensemble, avec un siège encadré pour les enfants de moins de 5 ans.



IP29T Buddy Toddler Swing

Age	FFH	M
11-23m	N/A	N/A

La Buddy Toddler Swing est composée d'un siège pour les enfants entre 11 et 23 mois. Conçue pour qu'un bébé et un adulte puissent se balancer face à face et se regarder, ce qui permet de tisser des liens en s'amusant.

IP29U Buddy Universal Swing

Age	FFH	M
5-12	N/A	N/A

La balançoire Buddy Universal Swing est composée d'un siège idéal pour les enfants entre 5 et 12 ans, qui ont toujours besoin de maintien.

IP29M Buddy Multi User Swing

Age	FFH	M
5+	N/A	N/A

La Buddy Multi User Swing accueille tout le monde à partir de 5 ans. Cette balançoire sociale permet de se balancer face à face, et donne l'opportunité de jeux et discussions intergénérationnels.

Musique interactive

Faire de la musique tout en encourageant le mouvement physique ; notre gamme musicale apporte à la fois le son et l’activité physique dans l’aire de jeux.

Chime Cascade est un grand jeu social et musical avec accès au niveau du sol. Toute la famille peut participer !

Age	FFH	M
3+	N/A	0.6

En équipe (jusqu'à 8 personnes), on peut créer ensemble une chanson ou un jeu musical en courant d'un poteau à un autre. Se déplacer pour atteindre le poteau suivant est une bonne manière de se dépenser sans s'en rendre compte ; et le jeu musical plaît aux petits comme aux grands.

Age	FFH	M
3+	N/A	0.6

Le Chime Quartet inclut musique, mouvement et esprit d'équipe.

IP412 Chime Solo

Age	FFH	M
3+	N/A	0.6

Le Chime Solo a un design compact idéal pour un jeu en solitaire.

Age	FFH	M
3+	N/A	0.6

Avec différentes tonalités, Rainbow Beat est aussi accessible aux enfants qui ont du mal à se saisir d'un objet.

IP 410 Rainbow Chimes

Age	FFH	M
3+	N/A	0.6

Qu'elle soit posée sur des poteaux, un mur ou une clôture, Rainbow Chime est un xylophone inclusif avec des couleurs contrastantes.

IP401 Glockenspiel

IP402 Tongue Drum

La musique participe au développement du langage, la résolution de problèmes, la perception de l'espace et l'esprit d'équipe. Bongos, Xylophone, Glockenspiel et Tongue Drum peuvent être achetées ensemble ou séparément. La gamme IP400 peut être ajustée à hauteur de fauteuil.

IP 403 Bongos

Age	FFH	M
2+	1.5m	21

INCLUSIVE PLAY

Nos produits inclusifs

Playgones est partenaire d'Inclusive Play, le premier concepteur mondial d'aires de jeu inclusives. Nous partageons avec eux un but commun : placer l'inclusivité au cœur de nos équipements.
En faisant parti de ce réseau, nous pouvons vous proposer ces produits uniques et innovants.

Plus d'infos sur tous les produits inclusifs :

www.inclusiveplay.com

www.ludiplay.fr

Distribué par

PLAYGONES

info@playgones.com
www.ludiplay.fr

France

7 Impasse Gutenberg

38110 ROCHETOIRIN
04 74 28 38 14

facebook.com/ludiplay.fr
linkedin.com/company/playgones

twitter.com/playgones_fr
instagram.com/playgones_france
pinterest.fr/playgones

Colophon :
Les erreurs d'impression, de typographie et modifications éventuelles indiquées dans cette brochure sont sous réserves. Rien dans cette publication ne peut, sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit, être reproduit sans l'autorisation écrite de l'éditeur.
VE 1.0